

プログラミング講座

村山市が開催する さきどり学習。

思考力を養い、創造力を鍛える。

子どもの可能性を最大限に伸ばすには、「楽しい」と感じる時間がとても大切です。
小学校で英語の学習が必須科目になって11年、12年目にはプログラミングが必須科目になります。
英語はまだしも、プログラミングなんて本当に必要だろうか。
スマホやゲーム機に夢中で、勉強も手につかないのに。
問題を見出し、解決するまでの思考は、プログラミング的思考が大事になります。
「論理的思考力」から「問題解決力」を養い、「創造力」を豊かにする思考回路を育むことが必要です。
プログラミングで楽しんだ結果、自然と「情報活用能力」が身に付きます。
感覚とデザイン的、論理的な思考力を学び、楽しみながら学習できるように、村山市がお手伝いします。

参加費
無料

講座開講日

- 第1回 2019年 8.3(土) ▶ 4(日)
- 第2回 2019年 11.9(土) ▶ 10(日)
- 第3回 2020年 2.1(土) ▶ 2(日)

時間 10:00~16:00

場所 村山市飩葉プラザ
〒995-0034
村山市楯岡五日町14-20

対象

村山市および
近隣市町村の小学生 4年生~6年生

定員

各回 15名 合計 45名



※パソコンはこちらでご用意いたします。筆記用具、昼食はご持参ください。保護者さま付き添い可能となっております。

お申し込み・お問い合わせ

下記TELにお電話いただくか、裏面申込用紙に必要事項をご記入の上、
FAXもしくは村山市政策推進課までお持ちくださるようお願いいたします。

村山市政策推進課

〒995-8666 村山市中央一丁目3番6号

TEL 0237-55-2111 FAX 0237-55-6443

受付時間 8:30~17:15 平日のみ(土日・祝日は不可)

QRコードで講座
の様子が見られ
ます。



講座の流れ

1日目

プログラミングの考え方を学ぶ

10:00～11:00

プログラミングってなあに？

プログラミングの基礎知識、アルゴリズム

11:00～12:00

プログラミングの仕組みを学ぼう ～パソコン・タブレットだけがプログラミング ではない～

アンプラグドプログラミングを通じた思考体験

休憩

13:00～16:00

Scratch(スクラッチ)を使って歩行者 信号機をプログラミングしてみよう

観察、アルゴリズム、プログラミングの一連の流れを体験
社会の課題解決に繋がる思考とスキル体験

2日目

プログラミング的思考を 身につけよう

10:00～12:00

ゲームをプログラミングしてみよう

Scratch(スクラッチ)を使ってみる

休憩

13:00～15:00

複数の動作を組み合わせてみよう

ゲームをリミックスしてみよう
大人も子供も楽しくプログラミングで学ぼう

15:00～16:00

発表&振り返り

みんなの作品を見てみよう

キリトリ線

プログラミング講座 参加お申込み書

必要事項をご記入の上、FAXもしくは村山市政策推進課まで
お持ちくださるようお願いいたします。

ふりがな		学年	
学校名	小学校		年生
ふりがな			
お名前			
参加日	※参加ご希望日に○をつけてください。		
	8/3~4	11/9~10	2/1~2

ふりがな		
保護者様 お名前		
電話番号	※携帯電話番号も可	
住所	〒 -	
ご同伴	有	無

村山市政策推進課 〒995-8666 村山市中央一丁目3番6号

TEL 0237-55-2111 受付時間 8:30～17:15

FAX 0237-55-6443 平日のみ(土日・祝日は不可)

※どちらかに○をつけてください。